**DESARROLLO DE APLICACIONES II**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del alumno: Cristian Gayosso Peralta** | **Matrícula: 1716110078** |
| **Fecha:03/10/2018** | |
| **Bibliografía:** | |

**Objetivo: Emplear el patrón de diseño MVC para desarrollar aplicaciones con Java.**

**Instrucciones**:

1. Renombre este archivo con el siguiente formato <***apellido\_paterno apellido\_materno nombres.docx***>.
2. Realice la practica solicitada y llene el siguiente formato.

**Ejercicios**:

0.- Clonar el proyecto db\_mvc\_base que esta dentro del material de apoyo.

1.- Crear una base de datos agenda\_mvc.

2.- Diseñar una interfaz que contenga cajas de texto para mostrar el nombre y el email almacenados en la base de datos.

3.- Conectar la aplicación con la base de datos.

4.- Programar los botones para ver los registros almacenados en la base de datos, moviéndose al primero, anterior, siguiente y último registro.

**Resultados:**

Copiar el código generado y pegarlo dentro de cada punto solicitado, el código no debe ir en capturas de pantalla.

**Código del Modelo (valor 20%).**

|  |
| --- |
|  |

**Código del Controlador (valor 30%).**

|  |
| --- |
|  |

**Código del Main (valor 20%).**

|  |
| --- |
|  |

**Componentes de la Vista (valor 20%). (Agregar captura de pantalla del panel componentes)**

|  |
| --- |
|  |

**Recortes de pantalla de la aplicación funcionando (valor 10%).**

|  |
| --- |
|  |

**Fin de la práctica, suba su práctica a la plataforma classroom y envíela para su revisión.**